



Cofinanțat prin
programul Erasmus+
al Uniunii Europene



INSTRUMENTE DIGITALE PENTRU A SPRIJINI PERFORMANȚA PRACTICILOR MANIPULATIVE PRIN REALITATE AUGMENTATĂ

[Digital tools to support the performance of manipulative practices through Augmented Reality]

WORKSHOP

în cadrul proiectului

ARVET

**DIGITAL GUIDANCE
THROUGH BEACONS AND AUGMENTED REALITY
FOR THE INCLUSION OF STUDENTS WITH DISABILITIES
IN VOCATIONAL TRAINING PRACTICES**

**Parteneriate Strategice Erasmus+
Acțiunea Cheie 2 - Educația Adulților
2020-1-ES01-KA202-082790**

**UNIVERSITATEA „VASILE ALECSANDRI” DIN BACĂU
Aula Vasile Alecsandri**

04|05|2023, 12⁰⁰