

I. Disciplina: Internet of Things

II. Statutul disciplinei: obligatoriu opțional facultativ

III. Precondiții

Rețele de Calculatoare;
Proiectarea cu microprocesoare;
Programarea calculatoarelor și limbaje de programare I și II.

IV. Conținutul disciplinei:

Concepte IoT. Protocoale de rețea utilizate în IoT. Protocoale de comunicație la nivel de aplicație utilizate în IoT. Hardware-ul sistemelor IoT. Platforme Cloud. Microsoft Azure. Securitatea sistemelor IoT.

V. Bibliografia minimală obligatorie

1. Giancarlo F., David A. G., Donald H., *Internet of Things A to Z*, Ed. John Wiley & Sons, ISBN: 978-1-111-945674-2, p. 693, 2018.
2. Michael S., Jongmin L., *Sensor Analysis for the Internet of Things*, Ed. Morgan & Claypool, ISBN: 9781681732886, p.121, 2018.

VI. Fond de timp alocat pe forme de activitate

Semestrul	Forme de activitate/ număr de ore				Număr de credite
	Curs	Seminar	Laborator	Proiect	
	2x14=28	-	-	1x14=14	7

VII. Procedura de evaluare a cunoștințelor: *Examen*